

PSYBADEK

**Atrapa el aire virtual en *Psybadek* de Psygnosis.**

**El próximo juego de plataformas en 3D presenta personajes animados inspirados en las acrobacias sobre el hoverdek.**

**E3, Atlanta** – Psygnosis anuncia el título para consolas más emocionante de 1998 con el lanzamiento de *Psybadek*™ para la consola de juegos PlayStation™ planeado para el cuarto trimestre del presente año. Presentando a los espabilados personajes Xako y Mia expertos en «dek-boarding», inspirados en las populares animaciones al estilo Manga Japonés, *Psybadek* ofrece una mezcla de acción con plataformas en 3D y la emoción y caídas de los especialistas en «hoverdek».

Esta elegante combinación de tretas tradicionales con plataformas y emoción inspirada en las evoluciones con la ‘tabla’, supone una inyección de adrenalina para los sentidos que inspirará a los jugadores hasta llegar a la obsesión a medida que vayan adquiriendo la pericia necesaria para hacerles alcanzar los niveles más altos de adicción a *Psybadek*. Coge tu «dek» y pon en práctica lo último en surfing, desafiando la gravedad con los especialistas de más experiencia, participando en carreras fuera de control a través de mundos plagados de obstáculos, resolviendo enigmas desconcertantes y combatiendo contra malvados enemigos con una gran selección de armas.

*Psybadek* pone a prueba tus reflejos, habilidad en las carreras e instinto para la lucha a medida que navegas por distintas zonas y niveles para salvar a tus mejores amigos. Elige entre Mia y Xako para jugar – una muñeca y su chico – cada uno de los cuales posee un fuerte aspecto animado, muestra una particular colección de técnicas de surfing y acrobacias y tiene acceso a los diferentes niveles secretos.

El juego con perspectiva en tercera persona se desarrolla en cuatro zonas de juego diferentes que mezclan circuitos y espacios abiertos. Cada una de las zonas: Montañas, Jungla, Desierto y El Mundo Subterráneo, dispone de múltiples niveles, cada uno de ellos incluye desafiantes obstáculos, como trituradoras, plataformas móviles, minas enterradas y áreas que se derrumban. Hay cientos de fuentes de energía para recoger; como dek-cargas que aumentan el voltaje de tu dek y señuelos para confundir al enemigo. También puedes recoger y remolcar armas con tu dek, como minas magnéticas y bombas con efecto bola de nieve, para ser desatadas y lanzadas contra el malvado Krakken y sus esbirros.

El paisaje está habitado por enemigos tales como los pingüinos psicópatas en las zonas nevadas y pequeños demonios rojos en el Mundo Subterráneo, además de una gran variedad de jefes como Phat Boy, que defiende el paso entre las zonas de la Montaña y la Jungla y aplasta a los enemigos con su gran envergadura. Cada vez que rescates a un amigo de las garras de un Jefe, el/ella intercambiará deks contigo, dejándote a ti una hover board significativamente mejor. Finalmente, se llevará tu mejor dek y todas las armas y trucos acumulados para vencer al Jefe de fin de juego.

El continuo movimiento provocado por el desplazamiento sobre tu dek a través de los diferentes escenarios en 3D de *Psybadek* establece un nuevo punto de referencia en los juegos de plataformas. Tú eres quien establece el camino a seguir a través de cada uno de los niveles del juego, a través de paisajes curvos que te hacen sentir como si estuvieras volando de verdad, deslizándote y girando sobre el terreno a gran velocidad. Cada nivel está decorado totalmente con SoftImage™ y está dotado de gran cantidad de detalles y profundidad gracias a un avanzado sistema de gráficos que permite que las animaciones se vayan superponiendo. Los trucos y armas están dotados de efectos especiales como ondas expansivas y hongos atómicos. *Psybadek* ofrece soporte para controles Estándar y Analógicos. Encera tu dek y prepárate para hacer surf por las curvas de PsybaZone.

**Información General**

Formato: PlayStation  
Lanzamiento: 4º trimestre de 1998  
Género: Aventura  
Número De Jugadores: 1 (En el papel Xako o Mia)  
Programación: Psygnosis Liverpool

### **Características Principales**

- Un juego totalmente original y de gran popularidad con extraordinaria acción e increíble acrobacia sobre hoverdek
- Sensacionales perspectivas en 3D con distintas zonas y circuitos para desplazarse. Incluso cuenta con una parque para monopatines donde podrás practicar las más espectaculares piruetas
- Un juego de carácter fuerte – Haz el papel de Xako o Mia, cada uno de los cuales posee distintas técnicas
- Canciones originales – Xako y Mia no escucharían otra cosa
- Con estilo y carácter propios, la combinación de diseño, juego, música y surfing, de Psybadek, le convierten en el juego del momento

### **Actividades de marketing**

- Campaña de publicidad en prensa especializada.
- Anuncios dirigidos a un determinado tipo de consumidores
- Promociones en los puntos de venta.
- Variedad de artículos de merchandising distribuidos desde los puntos de venta
- Demostraciones del producto en diferentes formatos
- Promoción dirigida a los principales minoristas previa al lanzamiento del producto
- Marketing y promoción en los puntos de venta en colaboración con firma de ropa de moda
- Web dedicado a este producto, en el que incluye un salvapantallas que el consumidor puede descargar e instalar en su ordenador
- Campaña de relaciones públicas dirigida al consumidor y a las empresas del sector: La campaña incluye una ceremonia de lanzamiento exclusivamente para la prensa